

## KARATÊ

1. A Competição de Karatê será regido pelas regras oficiais da Federação Paranaense de Karatê - FPRK, Confederação Brasileira de Karatê - CBK e Federação Mundial de Karatê - WKF, obedecendo as normas contidas neste Regulamento.
2. A Sessão Técnica da modalidade será on-line, na quinta feira que antecede o evento e contará com a participação somente de representantes da Comissão Organizadora, Comissão Executiva da Federação Paranaense de Karatê e técnico representantes das instituições de ensino. A Sessão Técnica tratará exclusivamente de assuntos ligados á competição, tais como: normas gerais, regras e normas para equipamentos de segurança (protetores para o kumitê) além de outros assuntos correlatos.
  - I.1 Após as inscrições de atletas realizadas dentro dos prazos estabelecidos neste regulamento, na Sessão Técnica da modalidade os atletas serão confirmados nas provas. Caso a IES não se faça presente na Sessão Técnica da modalidade, serão confirmados os atletas por prova conforme as inscrições feitas regularmente dentro dos prazos estabelecidos.
  - I.2 A IES não se fizer presente estará automaticamente acatando as decisões tomadas na referida sessão.
  - I.3 Entregar do Termo de Autorização e Responsabilidade para os atletas que não possuem comprovação de faixa junto a sua respectiva Federação de Karatê (FPRK OU CBK), devidamente preenchido e assinado.
3. O Campeonato de Karatê será disputado conforme segue:
  - 11.1 KUMITE - Individual – Feminino e Masculino
  - 11.2 KATA – individual – Feminino e Masculino.
4. As formas de disputas das modalidades de KUMITE e KATA serão definidas na Sessão Técnica da modalidade, conforme normatização específica da FPRK.
5. A comprovação da graduação dos atletas será efetuada pelos cadastros da Federação Paranaense de Karatê - FPRK ou da Confederação Brasileira de Karatê - CBK.
  - 5.1 Atletas que não tiverem sua comprovação efetuada conforme o item 3 poderão participar da Competição, desde que apresentem à Coordenação da Modalidade/Comitê Executivo Estadual, um termo de autorização e responsabilidade isentando o Comitê (CCO) de qualquer acidente que venha ocorrer com eles.
6. Para o Campeonato de Karatê da modalidade de KUMITE, serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO	FEMININO	MASCULINO
PENA	ATÉ 50KG	ATÉ 60KG
LEVE	+ 50,1 / 55kg	+ 60,1 / 67kg
MEDIO	+ 55,1 / 61kg	+ 67,1 / 75kg

MEIO PESADO	+ 61,1 / 68kg	+ 75,1 / 84kg
PESADO	+ 68kg	+ 84kg

- 6.1 Cada categoria de peso será disputada por até 02 representantes por IES, obrigatoriamente enquadrados nos limites de peso da categoria em que estiver sendo efetuada a pesagem.
- 6.2 O atleta somente poderá ser inscrito em uma categoria de peso.
- 6.3 Haverá uma balança à disposição das delegações, em local indicado, para controle extraoficial do peso, antes da pesagem oficial;
- 6.4 O horário da pesagem será divulgado em documento oficial expedido pelo Comitê Executiva Estadual. Somente os atletas indicados por categoria de peso poderão subir na balança. Caso o atleta não esteja dentro do peso ou não comparecer para a pesagem, dentro do horário oficial estipulado, estará eliminado da Competição;
- 6.5 A tolerância de peso será de 500g (quinhentos) para mais ou para menos.
7. Para a modalidade de KATA cada IES poderá inscrever para as competições nos sexos feminino e masculino:
- 7.1 Individual: até 02 atletas;
- 7.2 Pode ser executado qualquer kata tradicional de Karatê, com exceção de katas com armas (kobudo);
- 7.3 São permitidas variações de acordo com a escola de karatê do competidor;
- 7.4 A mesa será notificada, a priori, do Kata escolhido para a rodada.
- 7.5 Cada atleta deve apresentar um Kata diferente em cada rodada, não podendo ser repetido. Lista de Katas permitidos na competição disponível no Anexo 1.
8. Os seguintes artigos do regulamento de arbitragem da W.K.F., encontram-se a disposição no link do site da FPRK: <http://fprk.com.br/jogos.php>
- 8.1 ARTIGO 6: PONTUAÇÃO KUMITÊ
- 8.1.1 As pontuações são as seguintes:
- 8.1.1.1 IPPON - Três pontos
- 8.1.1.2. WAZA-ARI - Dois pontos
- 8.1.1.3. YUKO - Um ponto
- 8.1.2 Concede-se pontuação quando se realiza uma técnica em uma zona pontuável de acordo com os seguintes critérios:
- 8.1.2.1 Boa forma
- 8.1.2.2. Atitude esportiva
- 8.1.2.3. Aplicação vigorosa
- 8.1.2.4. Zanshin
- 8.1.2.5. Tempo apropriado
- 8.1.2.6. Distância correta
- 8.1.3 IPPON é atribuído para:
- 8.1.3.1 Chutes Jodan.
- 8.1.3.2 Qualquer técnica pontuável realizada contra um adversário cuja qualquer parte do corpo além dos pés esteja em contacto com o tatami.
- 8.1.4 WAZA-ARI é atribuído para:
- 8.1.4.1 Chutes Chudan.
- 8.1.5 YUKO é atribuído para:

- 8.1.5.1 Chudan ou Jodan Tsuki
- 8.1.5.2 Chudan ou Jodan Uchi.
- 8.1.6 Ataques estão limitados às seguintes zonas:
  - 8.1.6.1 Cabeça
  - 8.1.6.2 Rosto
  - 8.1.6.3 Pescoço
  - 8.1.6.4 Abdômen
  - 8.1.6.5 Peito
  - 8.1.6.6 Costas
  - 8.1.6.7 Laterais
- 8.1.7 Considera-se válida uma técnica eficaz realizada ao mesmo tempo em que se assinala o final do encontro. Uma técnica, ainda que eficaz, realizada depois de uma ordem de suspender ou parar o combate não será pontuada e poderá resultar em uma penalização para o infrator.
- 8.1.8 Não se pontuará nenhuma técnica, ainda que seja correta, que se realize quando os dois competidores estejam fora da área de competição. No entanto, se um dos competidores realiza uma técnica eficaz enquanto ainda está dentro da área de competição e antes do árbitro falar "YAME", esta técnica será pontuada.

## 9: COMPORTAMENTO PROIBIDO

São proibidos os seguintes comportamentos:

- 1) Técnicas de contacto excessivo, tendo em conta a área de pontuação atacada, e técnicas que fazem contacto com a garganta.
- 2) Ataques aos braços ou pernas, virilhas, articulações, ou peito do pé.
- 3) Ataques ao rosto com técnicas de mão aberta.
- 4) Técnicas executadas depois de "WAKARETE" antes de "TSUZUKETE HAJIME" ter sido enunciado.
- 5) Técnicas de projecção perigosas ou proibidas.
- 6) Fingir, ou exagerar lesões.
- 7) Saída da área de competição (JOGAI) não causada pelo adversário ou na sequência de uma pontuação.
- 8) Colocar-se em perigo através do comportamento que expõe o atleta a lesões por parte do adversário, ou não tomar medidas adequadas de autoproteção (MUBOBI).
- 9) Evitar o combate como meio de impedir que o adversário tenha a oportunidade de marcar pontos.
- 10) Passividade - não tentar entrar em combate (não pode ser atribuído caso faltem menos de 15 segundos para o fim do combate ou a alguém que esteja a vencer por ponto ou SENSHU).
- 11) Prender, lutar, empurrar, ou ficar de pé peito a peito sem tentar uma técnica de pontuação ou projecção.
- 12) Agarrar o adversário com ambas as mãos por qualquer outra razão que não seja a de executar a projecção ao prender a perna atacante do adversário.
- 13) Agarrar o braço do adversário ou o seu Karate gi com uma mão sem tentar imediatamente aplicar uma técnica de pontuação ou projecção.
- 14) Técnicas que, pela sua natureza, não podem ser controladas de forma a garantir a segurança do adversário e ataques perigosos e descontrolados.
- 15) Ataques simulados ou reais com a cabeça, joelhos ou cotovelos.
- 16) Falar com o adversário, ou desafiá-lo, não obedecer às ordens do Árbitro, comportamento descortês para com os técnicos de arbitragem, ou outras violações de etiqueta.

## 9.1 Avisos técnicos

9.2 Há dois graus de avisos técnicos: CHUI e HANSOKU CHUI:

### CHUI

Advertência

é dado, até três vezes, para infrações menores que não diminuam as hipóteses de vitória do outro atleta.

### HANSOKU CHUI

Aviso de desqualificação no caso de novas infrações

é dado para infrações mais graves que reduzem as hipóteses de vitória do outro atleta, ou a um atleta por qualquer outra infração, se já lhe tiverem sido atribuídas três CHUI.

9.3 Há dois tipos de penalizações que consistem em dois níveis diferentes de desqualificação:

9.3.1 **HANSOKU** Desqualificação do combate.

9.3.2 **SHIKKAKU** Desqualificação do torneio.

10: Obrigatório o seguinte equipamento de proteção:

- a) Luvas, um competidor usando vermelho e o outro azul;
- b) Protetor bucal;
- c) Protetor de tórax, protetor de busto (feminino)
- d) Protetor de canela, um competidor usando vermelho e o outro azul;
- e) Protetor de pé, um competidor usando vermelho e o outro azul.

10.1 Óculos são proibidos, lentes de contato podem ser usadas por conta em risco do competidor.

10.2 O uso de aparelho dentário metálico deve ser aprovado pelo Arbitro e pelo Médico do torneio. O competidor tem total responsabilidade por qualquer lesão

10.2.1 Para competidores com uso do aparelho dentário é obrigatório o protetor bucal duplo.

11. A Classificação se dará com 1º colocado, 2º colocado e dois 3º colocados, sendo o primeiro terceiro quem perde para o campeão e o segundo terceiro quem perde para o vice-campeão, não haverá repescagem.

12. Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos, separadamente para o feminino e para o masculino, pela soma dos pontos obtidos nas disputas das modalidades de KUMITE e KATA, nos torneios individuais. A classificação por IES será computada, conforme a tabela a seguir:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	14 pontos
2º lugar	09 pontos
3º lugar	07 pontos
3º lugar	07 pontos
5º lugar	05 pontos
6º lugar	04 pontos

7º lugar	03 pontos
8º lugar	02 pontos
9º ao 12º Lugar	01 ponto

- 12.1 Em caso de empate, será considerada vencedora a representação que tiver o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, pelo maior número de segundos lugares e assim sucessivamente com as classificações subseqüentes;
- 12.2. Caso persista o empate, será considerada vencedora a representação que tiver o menor número de atletas inscritos;
- 12.3. Persistindo o empate, as IES permanecerão empatados em classificação e pontuação, e as classificações subseqüentes serão estabelecidas em relação a quantidade de equipes empatadas.

13. As chaves da competição, estarão disponíveis após 2 horas do fim da Sessão Técnica no link da Federação Paranaense de Karate (FPRK): <http://fprk.com.br/jogos.php>

14. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Geral / Comitê Executivo Estadual no evento.

Anexo 1 – Katas

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Daí	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanshin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Daí	40	Kanku Daí	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kushanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimoto No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Daí	79	Sanseiru
12	Empi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanu	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Gekisai 1)	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Gekisai 2)	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Daí	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hankusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Daí	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu